

模擬授業一覧 [人間総合学部]



※ 授業内容の掲載が「なし」と表示されている学科は、該当プログラムの実施がありません

児童文化学科

プログラム
① お姫さまはなぜ動物をつれているのか？
たとえばディズニー・プリンセスは必ずおともの動物をつれています。これはなぜ？また、いったい何を象徴しているのでしょうか。

プログラム
② 「プログラム 01」と同じ内容

プログラム
③ 「プログラム 01」と同じ内容

プログラム
④ なし

発達心理学科

プログラム
① ネット・スマホ依存について
～心身への影響～
ネット依存・スマホ依存ということばを聞いたことがあると思いますが、ネット依存になりやすい人はどんな人なのでしょうか。

プログラム
② 「プログラム 01」と同じ内容

プログラム
③ なし

プログラム
④ なし

初等教育学科

プログラム
① 紙で遊ぶ：形を作ろう・さがそう
(授業「算数」より)
子どもになった気持ちで紙を折ったり切ったりして遊びましょう。遊びの中に「算数」で学ぶ「図形」領域の基礎が潜んでいます。

プログラム
② トントン、シャカシャカ、コンコンコン！
～子どもの楽器あそびを考える～
子どもたちの楽器活動は、自分の声や手足の延長線上に位置づけられることが大切です。子どもと楽器について、考えてみましょう！

プログラム
③ 子どもの心と体を育てる運動遊び
楽しく体を動かす経験は、体力・運動能力だけでなく、意欲や社会性の育成にも繋がります。活動例からその効果を考えましょう。

プログラム
④ 子どもの虐待を考える
- あなたにできること -
子どもの虐待が依然として増加傾向にあります。子どもを護るために、一市民としてできることは何かについて考えたいと思います。